

DOMOS **m**ULTI**R**A**D**I**O**

N
O
R
S
K

B
R
U
K
E
R
M
A
N
U
A
L



Kontrollpanel D48U

EGi

Electroacústica
General
Ibérica, S.A.

D48U – Intercom kontrollpanel med 2 stereo audio kanaler

[1] AV/PÅ/OK

Aktiverer valg av musikk kilde, Bekrefter valg av meny alternativer. Kansellerer callingen til porttelefon uten å åpne døren via interface (J11G/B)

[2] OK LAMPE

Indikerer at musikk kilden er på i det aktuelle rom.

[3] "OK" LAMPE

Indikerer muligheten for å bekrefte valg av den aktive meny funksjonen.

[4] MENU/DØR CALLING

Aktiverer visning til de forskjellige menyene. Brukes også til å åpne døren (hvis elektronisk låsekasse er installert) når det er gjort en oppringing fra porttelefon. (Krever installert porttelefon interface, J11G/B.)

[5] VOLUM KONTROLL

Øker volumet på musikk, bass diskant og balanse nivåer.

[6] VOLUM KONTROLL

Sunker volumet på musikk, bass, diskant og balanse nivåer. Brukes til valg av calling sone, og deaktivertes opsjonene i de forskjellige menyene.

[7] CALLING / CANCEL

Aktiverer funksjonen for generell calling, (All Call), og for en

spesifikk sone når denne er valgt.

Kansellerer den aktive menyen, displayet går da tilbake til den foregående menyen.

[8] CALL LAMPE

Indikerer at intercom/calling funksjonen er tilgjengelig.

[9] CANCEL LAMPE

Indikerer muligheten for å kansellere den aktive meny funksjonen.

[10] IR-MOTTAGER OG INTERN MIKROFON

Fungerer som en IR-link.

Signale fra en fjernkontroll mottas i Ir-mottageren og sendes videre til sentralenheten via busskabelen.

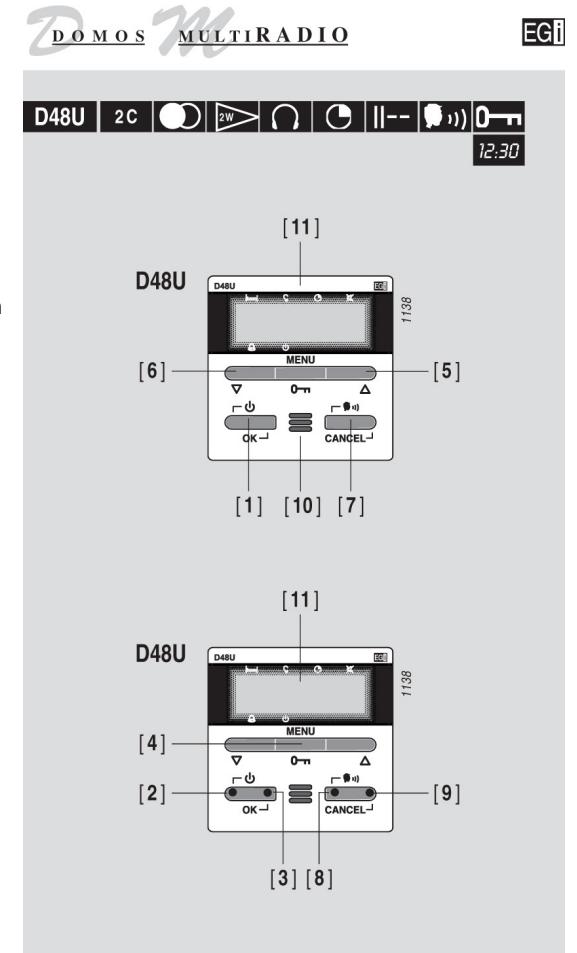
En kabel m/ir-øyne, (M19N), kobles til sentralen, (C19F), og monteres i front på f. eks en cd spiller som skal styres via fjernkontroll.

Man kan da styre denne spilleren med fjernkontrollen fra hvilket som helst rom som har kontrollpanelet D48U installert.

NB! Funksjonene i panelet, (D48U), kan ikke fjernstyres.

[11] DISPLAY

Viser informasjon med alphanumerisk tekst, og piler for å vise hvilken funksjon som er aktiv.



RADIO KONTROLL

Kontroll/styring av søk og forhåndsinnstillinger på radio modulen i C19F sentral enheten.

ZONE CALL

Etter at et opprop er blitt gitt en forhåndsvalet sone og det er mottatt svar, har man 20 sekunder hver gang det gis beskjed på å svare anropet. Når det blir mottatt et anrop, kan ∇ / Δ knappene brukes til å justere volum på callingen. Dette nivået er uavhengig av nivået på musikk volum.

PORTTELEFON

Etter opprop fra porttelefon er det 30 sekunder på å svare fra panelet, enten ved å kansellere med **OK** \downarrow knappen, eller med å åpne døren (hvis installert elektronisk låsekasse) med **MENU/DØR CALLING** $0\text{-}\square$ knappen, eller å svare med $\bullet\text{-}\square$ knappen.

BABYSITTER/OVERVÅKING

OVERVÅKNING funksjonen aktiverer mikrofonen i kontrollpanelet i det aktuelle rommet. Man kan da høre lyden fra dette rommet i hvilket som helst rom man aktiverer **LYTTE** funksjonen. Når **OVERVÅKNING** funksjonen er aktivert vil ikke kontrollpanelet reagere på generell calling eller oppkall fra dørtelefon/interface. Hvis det er flere rom som settes i **OVERVÅKNING** funksjonen, vil sentralen C19F sende ut lyden fra hvert rom med 10 sekunders intervall.

SLEEP

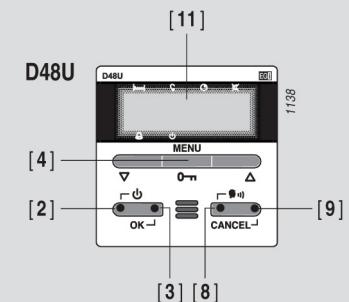
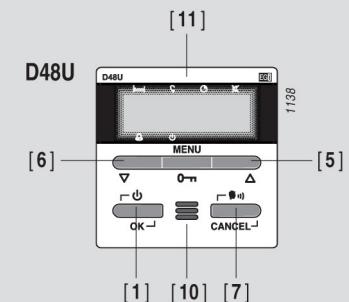
Denne funksjonen aktiverer et telleverk som kan programmeres fra 1-59 minutter, som slår av musikk-kilden etter endt tidspunkt. Det er også en snarvei for denne funksjonen, hold nede, **OK** \downarrow , knappen i mer enn et sekund, lampen som indikerer **SLEEP** funksjonen vil da aktiveres.

BASS, DISKANT OG BALANSE NIVÅER

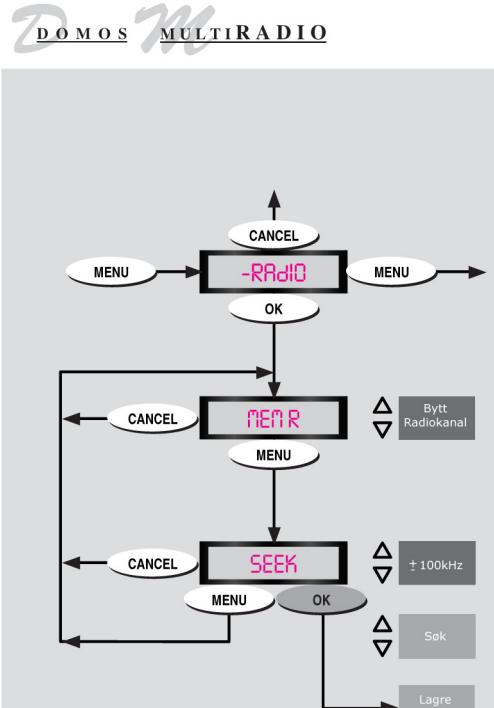
Ved bruk av ∇ / Δ knappene kan man justere bass, diskant og balanse nivåer.

HOVEDMENY SEKVENS

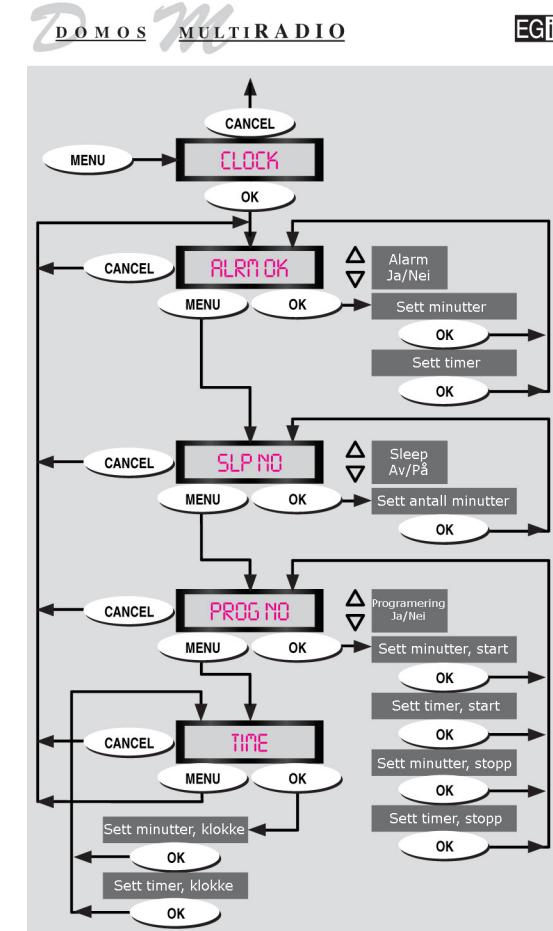
→ MENU → -MUSIC → MENU → -RADIO → MENU → -INTCOM → MENU → CLOCK



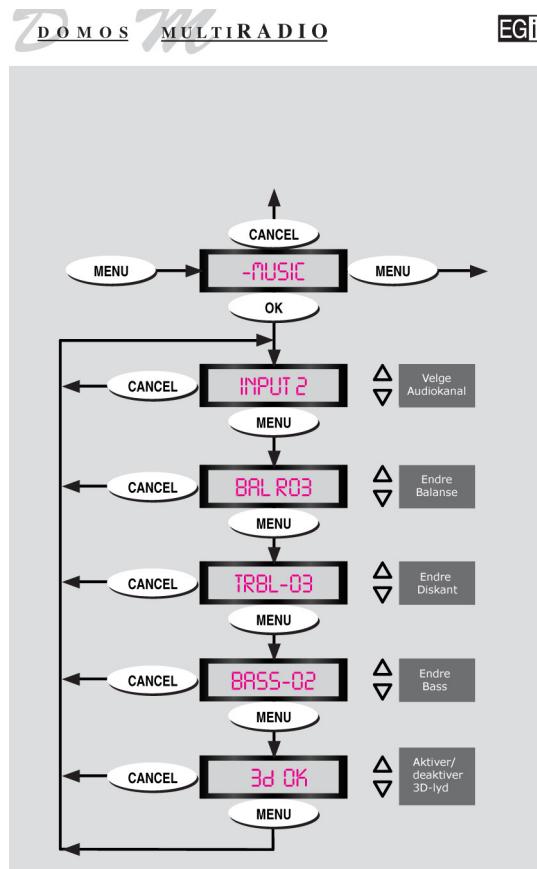
Fremgangsmåte for søking og valg av forhåndsinnstilte radiokanaler



Fremgangsmåte for justering av klokke, alarm, sleep timer og programmering



**Fremgangsmåte for valg av audiokanal,
endring av bass, diskant og balanse
kontroller samt av og påslag av 3D-lyd**



**Fremgangsmåte for valg av sone,
babysitter, lytte, ikke forstyr funksjon**

